

Schulinternes Fachcurriculum

Fach: Sport

Klassenstufe: 1 und 2

1. Überfachliche Kompetenzen:

- Selbstkompetenz (Bewegungsabläufe durchführen, überprüfen, korrigieren und bewerten)
- Sozialkompetenz (konstruktiv und erfolgreich mit anderen zusammen zu üben und zu spielen)

2.

<i>Lernbereiche:</i>	<i>Inhalte:</i>
Spielen	Kleine (Kennlern-)Spiele, Kooperative Gruppenspiele, Orientierungsspiele
Laufen, Springen Werfen	Laufspiele, Vorbereitung auf den Läuferstag
Turnen	Abenteuerturnen (Bewegungslandschaft Geräteturnen nur in Klasse 1), Balancieren, Rollen, Schwingen, Klettern, Springen an Geräten
Rollen, Gleiten, Fahren	Rollbrett kennenlernen, sachgerechter Umgang, Übungen an Stationen, Rollbrettführerschein
Raufen und Ringen	Körperkontaktspiele, Kräftemessen, Regeln
Laufen, Springen, Werfen	Ballschulung (Werfen, Fangen, Prellen), kleine Ballspiele
Rhythmisieren, Gestalten, Tanzen	Kindertanz einüben, Rhythmische Grundformen erkunden
Laufen, Springen Werfen	Spielleichtathletik, Sprinten, Weitspringen, Seilspringen, Weitwerfen mit dem Schlagball

3.

<i>Differenzierung</i>	<i>Medienkompetenz</i>	<i>Basale Kompetenzen</i>	<i>Leistungsbeurteilung</i>
-Sportförderunterricht 1. Klasse -Einteilung in Lerngruppen Aufgaben mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden	Bewegung ist wichtiger Keine Ausstattung der Turnhallen mit digitalen Geräten, in der großen Halle kein W-lan vorhanden	Lesen (Aufgabenkarten, Stationskarten, Aufbaukarten, Regeln, Baderegeln) Rechnen (Maße bei Weitwurf, Weitsprung, Laufzeit in sec und Min, Würfeln, Klasse in Mannschaften „aufteilen“, abzählen, Rundenlauf zählen, Atomspiel, Zählen beim Seilspringen, 10er Ball,...)	Läufertag im September: erreichte Minutenanzahl Klasse 3 MoBaK Bundesjugendspiele vor den Sommerferien Sportabzeichen ab Klasse 2 Schwimmabzeichen